Pagina Giocatore [PAG3]

# DESCRIZIONE

Da questa pagina il giocatore svolge la sua partita. Qua sono presenti tutte le interazioni con l’utente e tutto il contenuto del gioco.

La pagina conterrà una UI con i comandi disponibili al giocatore. Nella parte centrale della pagina ci sarà un’ immagine accompagnata da del testo che, in base alla situazione, raccontano al giocatore cosa sta succedendo

# COMPONENTI PAGINA

**Image Box =** E’ un immagine/gif che cambia in base alla situazione in cui il giocatore si trova. Questa box si trova in top-center nella pagina ed ha una dimensione di circa ⅓ larghezza pagina. La box non è interattiva con l’utente.

**Text Story Box =** Dentro questa box il testo appare tramite un’animazione in base alla situazione. Questa box si trova sotto la **Image Box.**

**Action Button/s =** Questi pulsanti servono all’utente per prendere decisioni in base alla situazione corrente. Possono essere presenti sulla pagina da 1 a 3 pulsanti. Mentre la Text Story Box sta mostrando del testo tramite un’animazione, questi pulsanti sono disabilitati.

**Pulsante Inventario =** Pulsante presente in bottom-right nella pagina. Contiene una scritta "Inventario". Se cliccato apre un pop up contenente l’ **INVENTARIO**. Se viene cliccato nuovamente mentre l’inventario è aperto, questo viene chiuso.

**Barra Progressione Partita ?? =** Step indicator che indica a quale punto si è della partita e quanto manca alla fine. Si aggiorna ogni volta che si passa alla stanza successiva.

Può essere messo in verticale in center-right nella pagina. Come primo step e ultimo step ci possono essere due icone per rappresentare l’inizio e la fine.

**Pulsante Menù =** Pulsante presente in top-right nella pagina. Contiene il testo “Menu”. Se cliccato apre un pop up che contiene le decisioni:

* Continua la partita -> Se cliccato chiude il pop up
* Torna al menu principale -> Se cliccato, la partita viene terminata e l’utente viene portato alla Pagina Home [PAG1].

Se l’utente clicca al di fuori del pop up questo si chiude e la partita continua.

**Overlay Info Giocatore =** Label presente sotto il Pulsante Menu. Contiene le informazioni:

* Nome Giocatore -> Nome giocatore inserito ad inizio partita.
* Numero vita rimanente -> valore che va da 0-100. Può salire o scendere in base a cosa accade nel gioco. Se raggiunge lo zero o va in negativo la partita finisce.

**INVENTARIO =** Contenuto dentro un popup apribile e chiudibile tramite il Pulsante Inventario. L’inventario consiste in una lista scrollabile che mostra all’utente tutti gli oggetti che attualmente possiede. La lista non è interattiva con l’utente. Quando degli oggetti vengono usati spariscono da questa lista.